

POWER PLAYER



Nro 3/94
Hinta 5,-

SNES

**CLAY
FIGHTER**

FLASHBACK

**YOUNG
MERLIN**

GB

TOM & JERRY 2

KLASSIKKO

PUNCH OUT

Tuorein ja ylivoimaisesti erikoisin mäiskintäpeli on nimeltään Clay Fighter. Tällä kertaa kakeintaistelu käydään savihahmojen kesken, joilla on merkittäviä hyökkäyksiä. Kuten yleensä beat'em up-peleissä, Clay Fighter ei sisällä liiemmästi juonta, vaan tarkoituksena on tehdä vastustajasta muusia. Niinpä emme vitkastele taustatarinoiden kanssa, vaan esittelemme kahdeksan taistelijaa.

Clay



BAD MR. FROSTY

Lempiasia: Lumi
Vihaa: Tulta
Ammatti: Lumiukko
Kaipaa: Talvea

Jos Bad Mr. Frosty onnistuu voittamaan savitaisteluturnauksen, saa Clay Land kokea varmasti kylmiä ilmoja, sillä tämä lumiukko viihtyy pakkasessa. "Mitä kylmempi, sen parempi", tapaa tämä sankari sanoa. Saapa nähdä pystyykö hän nuijimaan kaikki muut, vai löytyykö vahvempi taistelija turnauksen aikana. Hänellä on joka tapauksessa muutama erikoishyökkäys.



Shoulder Charge

Tämä erikoishyökkäys tehdään muuten samoin kuin lumipallo, mutta ensin ei tarvitse painaa taakse kahenta sekuntia. Nopea ja tehokas oikapäähyökkäys.

Snow Ball

Paina ristiohjainta taakse kaksi sekuntia ja sitten eteen ja iskunapulaa yhtä aikaa, niin paha lumukko kasaa itsensä suureksi lumipalloseksi.

Snow Slide

Paina alas, alas/eteen sekä sitten eteen ja potkunappia, niin lumiukko ilukuu vastustajan päälle tai alle.

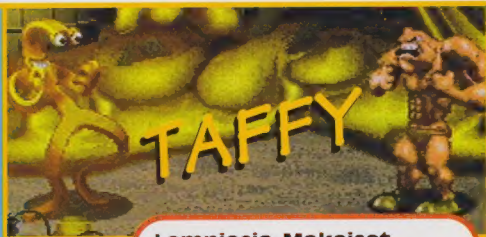
Frozen Fist

Jos toimit samalla tavalla kuin ilukuhyökkäyksessä, mutta painat lopussa lyöntinappia etkä potkua, niin saat tehtyä jäisen nyrkin erikoisen.



Fighter

Jos kukaan tietää kuinka voidaan venyä ja taipua, niin ainakin Taffy. Hänen erikoishyökkäyksensä ovat erittäin rankkoja huolimatta taistelijan luikerosta ulkonäöstä, joten Taffylla on hyvät mahdollisuudet viedä koko saviturnauksen voitto.



Lempiasia: Makeiset
Vihaa: Hammaslääkəriä
Ammatti: Makeiskauppias
Kaipaa: Lisää namuja

Crunch Punch

Kun haluat suorittaa tämän ulottavan lyönnin, pidä ristiohjainta taakse kaksi sekuntia ja paina sitten yhtä aikaa eteen sekä lyöntinappia.



Taffy Tornado

Taffyn tehokas pyörremyrsky lähtee kohti vastustajaa, kun painat taakse, alas/taakse, alas, alas/eteen, eteen sekä sitten jotain lyöntinappia.



Taffy Whack Punch

Paina taakse kaksi kertaa ja sitten yhtä aikaa eteen ja lyöntinappia, että voit iskeä vastustajaa kovaa ja nopeasti.



Taffy Whack Kick

Tämä on vastaava sarja kuin Whack Punch. Lyöntinappi täytyy vain vaihtaa potkunaplin, että saat tulman erikoispotkun lähemään.



PELAAJIA

1-2 yhtä aikaa

PELIMUISTI

EI

● INTERPLAY
VAIKEUSASTE

VAIhtelee

PELINLUONNE

GAMELINK

Beat'em up

-

9,0

GRAFIikka

5,0

PELIOHJAUS

9,0

ÄÄNI

8,0

VIHDE

Tiny on ylpeä valtavista muskeleistaan, vaikka monet sanovat niiden olevan pelkkää savea. Kaikesta huolimatta Tinyn kanssa ei ole leikkimistä. Hänellä ei ole monia erikoistemppejuja, mutta ne ovat sitä tehokkaampia. Hän haluaa olla paras ja tekee kaikkensa päästääkseen Savimaan legendaksi.



Lempiasia: Värit
Vihaa: Mamiksia
Ammatti: Vaihtelee
Kaipaa: Tappeluita

Sucker Punch

Lataa vastustajaan mahtava vasen painamalla alas, alas/eteen, eteen sekä jotain lyöntinäppä.

Medicine Ball

Jos painat taakse ja sitten eteen sekä lyöntinäppä yhtä aikaa, niin Tiny (eli Pikkuinen!) menee kerälle ja lennähtää vastustajan päälle.



Flying Medicine Ball

Tiny tekee hiukan erilaisen lääkepallon, jos pidät ristiohjainta alas kaksi sekuntia ja painat sitten ylös sekä potkunäppä yhtä aikaa.





Tämä tötterötukkainen näköis-Elvis, joka voisi olla Leningrad Cowboy, osaa muutaman raskaan erikoishyökkäyksen. Hän katsoo olevansa kuningas ja haluaa osoittaa sen muille savihahmoille.

Hair Blade

Paina alas, alas/taakse, taakse sekä jotain lyöntinappia, niin Blue Suede Goo lähettää tötterötukkansa suoraan vastustajan mahaa kohti.



Belly Buck

Kun olet tarpeeksi lähellä vastustajaa, voit tömäyttää häntä lujasti vatsallasi. Paina pelkkää A-nappia.



Rock 'n' Roll Throw

Rock 'n' roll-helitto on toinen erikoinen, joka onnistuu vain vastustajan läheltä. Paina vain B-nappia ja näköis-Elvis heittää vastustajaparan matkolhinsa.

Humming Attack

Hyräilyhyökkäys lähettää musertavan nuotin vastustajaa kohti ja ellei tämä ehdi väistää sitä, voi käydä todella pahasti. Paina vain alas, alas/eteen, eteen ja lyöntinappia.





**Lempiasia: Yöt
Vihaa: Päiviä
Ammatti: Haamu
Kaipaa: Pimeää**

Ecto Ball

Yliuunnollisilla voimillaan Ickybod saa syntymään tulpallon. Paina alas, alas/eteen, eteen sekä jotain lyöntinappia. Tuntuuko sarja tutuita?

Savimaan kummituksella on reilu määrä yliuunnollisia voimia, joiden avulla hän voi napata voiton turnauksessa. Kuinka muut osanottajat pärjäävät sankarille, joka on jo kuollut?



Pumpkin Butt

Pidä ristihojainta taakse kaksi sekuntia ja paina sitten yhtaikaisesti eteen ja jotain lyöntinappia, niin haamu singahtaa ruudun halki antaen tukevan tällin vastustajalle.

Teleport

Ickybod pystyy siirtymään paikasta toiseen, mikä on mainio väistöllike. Paina alas ja sitten Y ja B yhtä aikaa, että voit siirtyä oikealle. Paina alas sekä L ja R yhtä aikaa, että voit vaihtaa paikkaa vasemmalle.



Ecto Punch

Tämä voimakas isku tehdään painamalla eteen, alas, alas/eteen ja sitten jotain lyöntinappia. Tämän avulla voi tyrmätä vastustajan hyp-pyhyökkäyksen.





Blob on hyvinkin nokke-la, mutta uskomattoman ilkeä ja synkkä hahmo. Koska hän uskoo olevansa Savimaan kruunaa-maton mestari, hänellä on voimakas tarve osoittaa ylemmyytensä tur-nauksessa.

Lempiasia: Savi
Vihaa: Hiuksia
Ammatti: Savitaitelija
Kaipaa: Savea

Clay Blade

Blob pystyy myös sahaamaan vastustajan kahtia. Jos painat taakse kaksi sekuntia ja painat sitten eteen sekä jotain lyöntinappia, niin Blob muuttuu sirkeliksi, joka lennähtää ruudun halki.

Clay Spit

Kun painelet alas, alas/eteen, eteen sekä lyöntinappia, Blob sylkää savea vastustajan naaman päälle.



Clay Stomp

Blob pystyy muuttumaan suureksi kengäksi, joka tallaa kenet tahansa maahan. Jos olet riittävän lähellä, voit ehtiä niittaamaan kahdesti. Paina alas ja B.



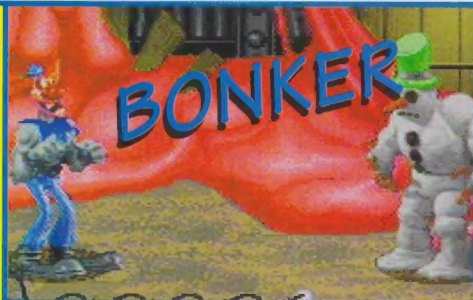
Rolling Clay Punch

Pieni savihahmo pystyy myös menemään palloksi ja pomppimaan ruudun halki tö-mähtääkseen useamman kerran vastusta-jan päälle. Paina alas, alas/taakse, taakse sekä lyöntinappia tähän erikolseen.



Lempiasia: Piirakka
Vihaa: Puuroa
Ammatti: Klovni
Kaipaa: Naurua

Bonker on ollut aiemmin tavallinen sirkusklovni, mutta nyt hän on muuttunut ilkeäksi savitappelijaksi. Hän aiemmin käyttämänsä sirkustempu yleistön naurattamiseksi on nyt sovellettu vastustajan nujertamiseen.



Flying Pie

Painele tuttu sarja alas, alas/eteen, eteen ja jotakin lyöntinäppäiä, että voit heittää piirakan vastustajan päälle. Jos onnistut heittämään tortun juuri kun toinen tulee hypyn jälkeen alas, tämä ei voi millään suojautua.



Cutting Cartwheel

Pidä ristiohjainta taakse kaksi sekuntia ja paina sitten eteen sekä lyönti, niin voit tehdä kääryrpyöriä vastustajan päälle.



Bonker Bump

Jos huomaat hypyn aikana, että vastustaja on tulossa päälle, voit painaa ylös ja jotain potkunäppäiä, jotta Bonker potkaisee suurella kengälään.



Spinning Pie

Savikakkusen saa lähtemään kun painaa alas, alas/eteen, eteen sekä jotain potkunäppäiä. Tällä on jokseenkin sama vaikutus kuin tavallisella piirakalla.





Lempiasia: Ruoka
Vihaa: Salaattia
Ammatti: Oopperalaulaja
Kaipaa: Kakkua

Helga on tuhti taistelija, joka laulaa oopperoita silloin kuin ei taistele muiden savihahmojen kanssa. Hänen erikoishyökkäyksensä ovat todella vahvoja ja niitä on vaikea torjua. Helga on aina nälkäinen ja valmistautuu popsimaan kaikki vastustajat.

Viking Ram

Kun painat alas, alas/eteen, eteen ja jotain lyöntinappia, Helga lennähtää ilman halki suoraan Helgan päälle. Hänen sarvikypäränsä porautuu kaiken tiellä olevan läpi.



Valkyrie Ride

Paina taakse kaksi sekuntia ja sitten alas/taakse, alas, alas/eteen, eteen sekä jotain potkunappia, että syöksyt tähän erikoishyökkäykseen.

Singing Attack

Lauluisku alkaa kuten Valkyyrilento, mutta tämä täytyy lopettaa lyöntinappiin potkunapin asemesta. Oopperalaulu on paha ase.



Elbow Drop

Paina alas, alas/eteen ja sitten eteen sekä lyönti yhtä alkaa, että voit hypätä ylös ja iskeä sitten vastustajaa kyynärpäällä.



6 Tohtori Wiili:

Mahtavat hahmot, komeat laulut kukkuvissa ja juhliava esittelijä ennen otteulta ei tunnu riittävän. Clay Fighter on hauska yritys luoda jotain uudenlaista suosittuun katutappelun puitteissa. Ehkä päähahmot on tehty vähän liian vahvoiksi ja musiikki on vienyt hiukan liikaa tilaa, sillä peliohjaus ja otteluiden viihdyttävyys eivät enää riitä siihen, että minä jaksaisin riemastua. Olen kuitenkin jokseenkin varma, että raha kilisee Interplayn kassaan kun tämä julkaistaan, sillä ulkokuori näyttää niin houkuttelevailta. Toivottavasti Clay Fighterin ostajat pitävät enemmän mäiskintäpeleistä kuin minä.

7 Toimitus:

Täytyy sanoa, että näiden taistelupeilien tulla tuntuu väsyttävältä. Clay Fighter on toki hyvin omaperäinen monilla tavoilla, mutta itse pelaaminen tapahtuu alvan samaan tyyliin kuin SF2:ssa ja Mortal Kombatissa. Vallitsevasti Interplay ei ole onnistunut kovin hyvin peliohjauksen suhteen, joten taisteleminen on paljon kankeampaa kuin näissä esikuvissa. Sen sijaan on pakko kehua fantastisia samplattuja ääniä, joita parempia ei ole SNES-peleissä kuultu. Myös grafiikka hakkaa monet kilpailijat. Mutta kuten sanottu, taisteluturnausten ideaa on ryöstöviljelty ja peliohjaus on liian heikko, että kokonaisuutta voisi pitää todella onnistuneena.

FLASHBACK



Eletään vuotta 2142. Huippusalainen agentti Conrad B. Hart on rakentanut laitteiston, jonka avulla hän voi tutkia kaikkien elollisten oloiden molekyyli-rakenteen. Tämän laitteiston avulla hän on havainnut, että useat korkea-arvoiset poliitikot ovat itse asiassa valepukuisia muukalaisia. Nyt nämä avaruuden olot ovat päässeet perille Conradin havainnoista ja he kidnappaavat hänet siksi. Mutta Conrad on tuntuvasti terävämpi kuin muukalaiset ja onnistuu pakenemaan. Ilkeitä juonina punovat muukalaiset lähtevät kuitenkin takaa-ajoon ja Conrad ammutaan alas jossakin viidakon yllä...

Conrad herää keskellä tiheää viidakkoa ja havaitsee nopeasti, että kaikki salaperäiset hahmot ovat hänen kinterellään. Aiemmistä tapahtumista ei ole havaintoa, mutta nyt täytyy keskittyä lyömään kaikki liikkuvia aseiden avulla. Muisti on mennyt, joten henkilööllisyys, syy viidakkoon joutumiseen ja muiden vihamielisyys ovat vain osa kysymyksistä, joihin on syytä saada pikainen vas-

taus.

Flashbackin on suunnitellut Delphine Software, joka teki aiemmin pelin Another World, ja tämän huomaa pian. Flashback käyttää juuri samantilaista grafiikkaa ja tunnelmaa, mutta uutuus on sekä hienomman näköinen että jännittävämpi. Töitä on tehty ennen kaikkea yksityiskohtien paljouden ja peliohjauksen suhteen. Tietysti sankarin hallinta tuntuu alussa kulumikkaalta, mutta se alkaa sujua pian tarkasti.

Kaikki pelihahmot on piirretty huolellisesti ja ennen kaikkea animaatio on tehty huikean hyvin. Koeta vaikkapa tavallista loikkaa, että ymmärrät liikkeiden laadun. Flashback tuo mieleen Prince of Persian, jossa nähtiin ensiksi näitä hiukan erikoisia, pehmeitä liikkeitä. Koska päähahmo osaa niin paljon erilaisia temppuja, peliohjaus ei kenties suju aivan nuorimmilta Nintendo-pelaajilta. Flashback on toki suunnattu muutenkin vanhemmille pelaajille kuin vaikkapa vanhat klassikot Mario ja Mega Man.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	SALASANA
PELINLUONNE	GAMELINK
Seikkailu	-

PELIMUISTI	GAMELINK
SALASANA	-
GAMELINK	-
-	-

● SONY
VAIKEUSASTE

VAIKEA

8,0	GRAFIKKA	5,5	PELIOHJAUS
5,0	ÄÄNI	8,5	VIHDE

BACK

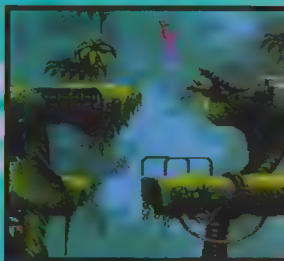
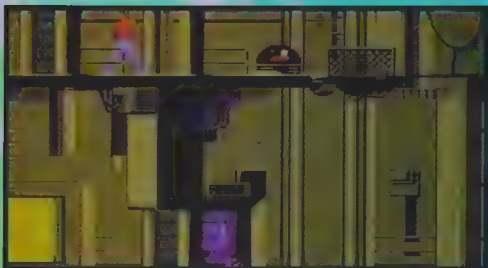


Interaktiiviset kuvasarjat

Pelin grafiikka on, kuten jo todettiin, erittäin hyvä, mutta välkkuvat pitävät ennen kaikkea tarinan eiossa. Jokaisen selvitetyn kentän jälkeen tulee jaksoja, jotka kuljettavat seuraavaan kenttään tavalla tai toisella. Jokainen kuvasarja kertoo tarinaa eteenpäin ja jokaisessa uudessa ruudussa pääsee lähemmäksi vastausta. Kaikki kohtaukset on siis syytä katsella, sillä niistä saa tärkeää tietoa seuraavasta kentästä.

Muut maailmat

Koko ajan pelin edetessä joutuu keskelle uusia maailmoita, joissa vastaan asettuu uusia vaarallisia vihollisia. Kukin uusi kenttä sisältää uusia piirteitä ja on vaikeampi kuin edellinen. Jos uppoudut ongelman selvittämiseen, päädyt lopulta hengenvaaralliseen torniin, missä odottaa jotain kaameaa. Uskallatko lähteä palauttamaan mulstiasi?



8

Toimitus

Flashback on komea seuraaja pelille Another World. Komea pelitunnelma ja jännitys on säilynyt entisellään ja selkkailuun on tuotu paljon uutta tavaraa lisää. Grafiikkaa on parannettu reilulla kädellä ja samaten myös peliohjausta. Ainoo mistä voi valittava on musiikin vaatimaton taso sekä äänitehosteiden mitäänsanomattomuus muuhun tasoon verrattuna. Flashback on kuitenkin erittäin hyvä peli ja varsinkin todellisia selkkailuita etsivien pelaajien kannattaa tutustua tähän persoonalliseen uutuuuteen.

8

Tohtori Wiili

Flashback on hieno selkkailu, joka jatkaa huikean Another Worldin laidoilla. Valitettavasti SNES-versiossa ei ole käytetty konsolin hyviä grafiikka- ja äänilominanssua, vaan on tyydytty suoraan Mega Driven pelin kääntämiseen. Lyhyet filmijaksot tuntuvat myös alka mitäänsanomtomilta, mutta näistä pikkuongelmista huolimatta Flashback on todella mieleenkiintoinen selkkailu, jossa jännittävä tunnelma ja yllvertaiset animaatiot paikkaavat paljon muita puutteita.

TOM & -FRANTIC



Robyn on paennut ilkeää tätiään voidakseen etsiä kadonnutta isäänsä. Hän uskoo etsineensä kaikki paikat, mutta isää ei ole missään. Vain kissa ja hiiri -pari Tom & Jerry voi kerätä palaset kasaan ja järjestää tyttären ja isän jälleen yhteen. Löytävätkö he isän ennen kuin täti nappaa Robynin? Ota Game Boy käteen ja tee parhaasi...

Eläinsankarit Tom ja Jerry saavat siis taas uuden GB-pelin, jonka on tehnyt HI Tech. Nämä suosittu piirrettyjen tähdet ovat joutuneet pois kotoaan riideityään keskenään väärään aikaan väärässä paikassa. Nyt he ovat yrittäneet löytää uuden kodin, kun perhe on muuttanut liian etäälle, että he jaksaisivat kävellä sinne. Tällä reissulla he törmäävät pieneen Robyn-tyttöön ja päättävät auttaa tätä etsimään kadonnutta isää.

Tom & Jerry - Frantic Antics on tyylikäs peräti kymmenen kentän tasoloihkapeli, jossa pääsee helposti toimintaan mukaan. Kovemmallekin pelaajalle löytyy haastetta. Tom & Jerry 2 sisältää myös salasanat, joiden avulla on mukavampi selvittää laajaa peliä.

Ota Tom ja Jerry hallintaan

Molemmilla sankareilla on samanlaiset ilikkeet sekä samat hyökkäyskeinot. Koska kumpikaan ei ole erityisen vahva, kannattaa vihollisia pyrkiä yleensä välstelemään.



Juoksu

Painamalla B-nappia ja ohjaamalla ristiohjaimesta eteenpäin saa sankarit juoksemaan. Käytä tätä konstia, kun haluat päästä pian pakoon vihollisia, tai kun haluat loikata pitkän matkan.

Hyppy

Paina A-nappia, kun haluat hypätä ilmaan. Ristiohjaimen avulla voi myös loikata haluamaansa suuntaan.

Hyökkäys

Ainoa keino hyökätä on käyttää vierimistä vastustajan päälle. Paina B-nappia vauhdin saamiseksi ja paina sitten ristiohjainta alas, niin pyörit vastustajan päälle.

Hyötytavaraa

Useimmat tärkeät tavarat löytyvät kentille siroteltuin. Poimi kaikki mahdollinen mukaan, että selviydyt pitemmälle selkkailussasi.

Sydän

Kun löydät matkalta sydämen, saat yhden lisää elämän.

Tähti

Tähdet palauttavat menettämäsi energiaa, joten poimi ne mukaasi.

Kala

Jos ohjaillet Tomia ja löydät kalan, saat reilun määrän lisäpisteitä. Pistelden avulla voi keräillä pikku hiljaa lisää elämiä.

Juusto

Jos pelaat Jerry-hiirellä, voit poimia juustonpaloja kalojen sijaan saadaksesi lisäpisteitä.

Pizza

Jokaisessa kentässä on neljä pizanzaalaa. Jos löydät ne kaikki, pisteesi nousevat äkkiä korkeuksiin.

Pelissä täytyy selvittää kymmenen mutkikasta kenttää. Onneksi etenemisen saa taiteen salasanan avulla ennen kuin lopettaa.



JERRY GAME BOY ANTICS

BONUS SCORE

☺ = 00:00

☺ = 00

☺ = 00



TOTAL = 004520



KENTÄ 1

Tom in täytyy päästä kadun yll ja löytää talonsa ennen kuin on myöhäistä ja talo tuhotaan. Ehtikö hän?

KENTÄ 2

Kun Tom saapuu talon luo, hän näkee kauhistukseksseen, että sen murskaaminen on ehditty aloittaa. Ryntää ulos ennen kuin jäät alle.

KENTÄ 3

Kun onnistuu pääsemään ehjin nahoin ulos, Tom ymmärtää Jerry'n jääneen sisälle taloon. Nyt täytyy rynnistää takaisin sisään pelastamaan hiiriparka.

KENTÄ 4

Jerry on omilla poluillaan ja päätyy talontaakse. Täällä hän tapaa plenen itkevän tytön, jonka nimi on Robyn. Hän kertoo surullisen tarinansa ja Jerry päättää auttaa häntä.

KENTÄ 5

Nyt Tom ja Jerry ovat löytäneet taas toisensa ja he ovat päätyneet Robynin likeän tädin keittiöön. Varokaa koiraa, sisään vain omalla vastuulla!

Näiden jälkeen on vielä viisi mutkallista jajännittävää kenttää, joista on selvittävä ennen kuin löytää Robynin isän ja voi palauttaa rauhan seudulle.

4 Toimitus

Tom & Jerry - Frantic Antics on jälleen yksi keskikertaiseen tapaan tehty tasoloikka, jolta mahtuu ilian paljon tusinaan. Harmittava juttu oikeastaan, sillä Hi Tech voisi työstää hauskoille hahmoille paremmankin pelin. Peli perustuu piirroselokuvaan, jossa Tom ja Jerry eivät edes rähjää tuttuun tapaan keskenään, vaan yrittävät yhdessä auttaa pikkutyttöä. Ehkä perinteinen kisa ja hiihi -leikki olisi ollut vauhdikkaampaa.

4 Tohtori Wiili

Tom & Jerry 2 on juuri niin valsu kuin edellisenkin parivaljakon peli ja vaikk grafiikka ole huono ja musiikkikin on aika hilpeää, niin minä en jaksa katsella näitä vaikeasti ohjattavia tasoloikkia. Niin Speedy Gonzales, Tiny Toons 2 kuin Duck Tales 2 ovat paljon hauskempiä, joten suosittelin ennen niihin tutustumista. Paitsi jos nyt sattuu pitämään ehdottomasti vain Tom & Jerrystä ja tasoloikasta. Siinä tapauksessa tällä on jotakin annettavaa.

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

SALASANA

● HI TECH

VAIKEUSASTE

KESKITASOA

PELINLUONNE

Tasoloikka

GAMELINK

-

7,0

GRAFIikka

5,0

PELIOHJAUS

5,5

ÄÄNI

4,0

VIIHDE

YOUNG

Virgin tekee lujasti hommia vakiinnuttaakseen asemansa videopelien maailmassa ja he ovat edenneet hyvän matkaa pyrkimyksessään. Yhtiön Young Merlin kilpailee sellaisten pelien kuin Secret of Mana ja Zelda III kanssa.

Nuori poika Merlin on nähnyt omituista unta ja hän herää pienen padon luona merkittävässä maailmassa. Unessa hän näki kuinka kaunis neitonen joutui vahvojen virtojen vetämänä syvyyksiin Merlinin kodin läheisessä joessa. Merlin hyppäsi äkkiä pelastamaan tyttöä, mutta sen enempää hän ei muista. Hän on joutunut pelottavaan maailmaan, jossa hänen seuranaan on monia kummallisia olentoja. Merlin saa pian huomata, että maa, johon hän on joutunut, on suuressa vaarassa. Paha velho uhkaa ottaa valan maassa. Tietenkin sankarimme täytyy käydä taisteluun asukkaiden puolesta velhoa vastaan. Kuinka siinä mahtaa käydä?

Virgin Games on ajatellut, että Young Merlin olisi sopiva seikkailupeli hiukan nuoremmalle pelaajapolvelle. Kaikki teksti on jätetty pois ja tiedot esitetään sen sijaan kuvissa. Tolsia asioi-

ta on vaikea ymmärtää, mutta yleensä ottaen tämä uudellinen "kirjoitus" toimii hyvin.

Maagiset taskut?

Nuorella Merlinillä on joko harvinaisen suuret taskut tai todella pienet luut, sillä taskuihin tuntuu mahtuvan kaikki mahdolliset tavarat mitä reissulla löytyä. Mitä vain timanteista suureen puupyörään. Tässä on muutamia muita tavaroita, joita kannattaa ottaa taskuun.

Ilmapallo

Kun Merlin saa ilmapallon käsiinsä, hänestä tulee yhtä pyöreä kuin pallosta ja hän leijuu korkealle ilmaan. Tämä on hyödyllistä käyttää, kun haluaa päästä korkealla oleviin paikkoihin, eikä niihin ole muitakaan kulkureittejä. Yksi tällainen on luola, josta täytyy päästä keräämään hyötytavaraa.

Taikajauhe

Tämä jauhe on hyvää kahdella tavalla. Ennen kaikkea tämän avulla saa viholliset pysähtymään



MERLIN

aloilleen. Voit sitten hoidella heidät joutumatta huolehtimaan omasta suojauksesta. Toinen kätevä puoli taikajuuheessa on se, ettei se lopu koskaan.

Jalokivet

Jos satut löytämään timantin tai jonkin muun jalokiven, se täytyy poimia heti mukaan ja juosta välittömästi lähimmälle padolle, missä se pitää heittää patoon. Tästä saa palkkioksi jonkin hyvin käyttökelpoisen esineen, mitä tulee tarvitsemaan myöhemmin pelin aikana.

Taikapurkit

Omaa selviytymistään voi varmistella hyvin täyttämällä purkin vedellä lähimmällä vesipaikalla. Tulet nimittäin näkymättömäksi heti kun juot vettä, jota on säilytetty taikapurkissa.

Pusuja veden alla?

Tämä voi kuulostaa oudolta, mutta on julma tosiasia, että Merlin tarvitsee ilmaa kun hän on veden alla. Tämä järjestyy vieraillemalla säännöllisesti jonkin merenneidon luona meren pohjassa.



8 Toimitus

Virginille kuuluu kaikki kunnia pyrkimyksestä tehdä jotain uudenlaista. Merlinin seikkailu sopii hyvin hiukan nuoremmille, jotka kaipaavat seikkailua ilman hankalia englanninkielisiä tekstejä. Alussa peli tuntuu melkein lapsellisen helpolta, mutta pian saa huomata, että selvitettävää on paljon. Peliohjaus on laatuluokkaa. Taskussa olevia esineitä on helppo ottaa käyttöön ja Merlin itse seuraa pieniäkin sormiliikkeitä epäroimatt. Hyvää työtä, Virgin.

6 Tohtori Wiili

Se, että Young Merlin olisi mikään kilpailla pelille Zelda III tai Secret of Mana, ei käy minun järkeeni. Tottahan tämä on omaperäinen ja puoliiksi hauska seikkailupeli, mutta Virgin ei yllä lähellekään Nintendon ja Squaren pelien tasoa. Muutamia nokkella juttuja he ovat keksineet. Tekstien korjaaminen kuvilla on kauris ele englantia osaamattomia ajatellen. Mutta kaikinensa tässä ei ole paljon hurrattavaa. Pikkuhauska seikkailu nuorille pelaajille, joilla on kärsivällisyyttä.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1	SALASANA
PELINLUONNE	GAMELINK
Seikkailu	-

● VIRGIN
VAIKEUSASTE

VAIKEA

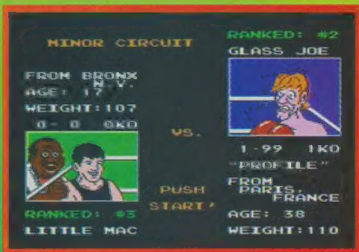
7,0	GRAFIIKKA	7,0	PELIOHJAUS
8,0	ÄÄNI	8,0	VIIHDE

Kukapa olisi voinut unohtaa mainion nyrkkeily-pelin Punch Out, joka julkaistiin jo yli viisi vuotta sitten? Kyseessä oli ensimmäinen todella hyvä urheilupeli mitä NES-konsolille tehtiin ja tänä päivänä Punch Out on rehellinen klassikko. Little Mac ja hänen valmentajansa ovat päättäneet saada himoitun raskaan sarjan maailmanmestaruuden nyrkkeilyssä. He joutuvat kohtaamaan koko joukon kovia haastajia vyötä jahdatessaan. Ensinnäkin on kehässä selkärangaton Glass Joe ja jos onnistuu pääsemään aina mestaruusotteluun asti, kehään hyppää yksi suurista legendoista, Mike Tyson (jos nimittäin pelaa alkuperäisversiota, joka julkaistiin ennen kuin Mike päätyi kalterien taakse).

PUNCH OUT



Matka kohti mestaruutta ei ole tietenkään helppo, mutta eri vastustajien voittamiseen on paljon erilaisia kikkoja. Mieleen tulee esimerkiksi alkuun mahdottoman tuntuinen King Hippo, joka tarvitsee vain pari hyvin ajoitettua iskua naamaan ja sitten vatsaan kaatuakseen. Kannattaa pitää mielessä, että mitä suurempi vastustaja, sitä raskaammin hän kaatuu.

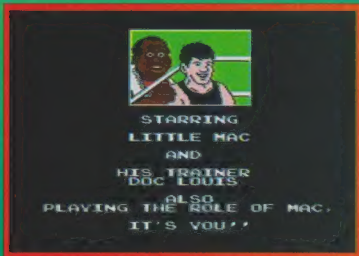


Tätä mieltä silloin

Olimme ilvettä sanottuna innoissamme, kun Punch Out julkaistiin. Grafiikka oli niin laadukas ja vastustajat olivat uskomattoman suuria ja rankkoja. Sitä paitsi peli oli niin laaja (useimpiin muihin senaikaisiin verrattuna), sillä monet vastustajat tulivat kehään useita kertoja pelin aikana. Punch Out olisi saanut meiltä todennäköisesti alvan huippupisteet, jos lehti olisi ollut olemassa jo pelin ilmestyessä.

Tältä tuntuu nyt

Punch Out on edelleen paras nyrkkeily-peli mitä olemme nähneet Nintendon tai Segan konsoleilla. Toimituksessa ei ole mitenkään tavatonta, että kaivamme pelin esiin ja otamme muutaman erän Piston Hondaa ja muita kehäkettuja vastaan. Ainoa mistä voi oikeastaan valittaa, on vähän vanhentunut peliohjaus, jossa ei yksinkertaisesti ole tarpeeksi nappuloita, kun Start-napilla joudutaan tekemään erikoiskäsky. Kun saamme kohta käsillemme SNES-versiot klassikoista Metroid ja Mega Man, niin vain Punch Out puuttuu enää.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	SALASANA
PELINLUONNE	GAMELINK
Urheilu	-

● NINTENDO
VAIKEUSASTE
KESKITASOA